

ローガン・デミル

フルスタック AI エンジニア

22年の経験

Email: singular.purity@gmail.com GitHub: github.com/S1nPur1ty
LinkedIn: linkedin.com/in/s1npur1ty

プロフィール

AI、フルスタック、Web3、DevOps の領域で、プロダクトをコンセプトから本番運用まで一貫して手-
がけています。現在はリアルタイム AI 音声面接サービス「HireUp」を、ひとりでエンドツーエンドに開発中-
です。

主要な
LLM、RAG、低遅延の音声システムを実際に手を動かして扱い、創業者が大切にすること——出荷すること、-
プロダクトマーケットフィット、スケールしてもシンプルであり続ける無駄のないシステム——を重視-
しています。

職歴

HireUp 創業者

01/2024–現在

フルスタック AI エンジニア・リモート

私が単独で一から構築しているリアルタイムAI音声面接官 — 主要なLLMsを検索拡張(RAG)および低遅延音声(-
STT / TTS)と組み合わせ、自然な音声ファーストの面接を実現します。現在テスト中で、まもなくローンチ予定-
です。

LLMs (GPT / Claude)・RAG・Realtime Voice (STT / TTS)・Multi-model Orchestration・Qdrant・Python・Docker・Kubernetes

Composable Foundation 業務委託

01/2022–06/2025

シニアソフトウェアエンジニア・リモート

Composable の Picasso と Mantis のウェブアプリを構築しました。いずれもユーザーがチェーン間で価値を-
移動させるクロスチェーン製品です。

- クロスチェーンの暗号資産連携とウォレット／ネットワークライブラリを実装：Cosmos・Polka-
dot・Ethereum・Solana にまたがる IBC 送金（Picasso）と、インテントベースのクロスチェーンスワップ（-
Mantis）。
- 資金移動中の UX を担当：ウォレット接続、トランザクション署名、チェーン間送金の 保留中／確定／失敗 の-
各状態。
- フロントエンドのデリバリーを主導し、プロジェクト目標に沿ってチームを統括しました。

Next.js・React・TypeScript・CosmJS / IBC・Ethers.js・Wagmi・Solana / web3.js・GraphQL・Zustand・Node.js・Firebase

Star Atlas 業務委託 01/2020–12/2022

Next.js デベロッパー・リモート

Star Atlas の Galactic Marketplace のフロントエンドを構築しました。プレイヤーがゲーム内アセットを ATLAS および USDC で取引する Solana のオーダーブック型マーケットプレイスです。

- 取引フローを Serum DEX から Star Atlas 独自のマーケットプレイスプログラムへ移行するオンチェーン連携-を実装し、各購入から 1 ステップ（Serum の別途必要な決済／受け取りの往復）を取り除きました。
- ウォレット接続、注文、署名、オンチェーン決済、確定／失敗の各状態まで、トランザクションの全経路を-担当しました。
- 資金経路に正確性を組み込みました：明確な失敗メッセージ（未決済のアイテムを購入済みと表示しない）、-二重購入の防止、トランザクション応答が失われた際のオンチェーン照合。

Next.js · TypeScript · Solana / web3.js · Anchor · SPL Token · Styled Components · MobX

Noble Developers 業務委託 03/2016–12/2023

フリーランス フルスタックエンジニア・リモート

自身のスタジオであるNoble Developersとして活動する独立系フルスタックエンジニア — フリーランス／契約-ベースで、世界中のクライアント向けにweb、モバイル、Web3プロジェクトを提供しています。

React · Next.js · Angular · Vue.js · Flutter · Node.js · NestJS · Solidity · Web3 · TypeScript

- **Dappd** 11/2022–11/2023 — Next.js, Flutter, Solidity, Node.js, GraphQL, Wagmi, Supabase, Firebase
- **NMKR** 05/2022–08/2022 — Solidity, Next.js, MobX, TypeScript, Web3.js, Solc

Easter Island Studios LTD 正社員 01/2012–02/2016

フルスタックデベロッパー・オランダ、アムステルダム

WebGL開発者として、PixiJSやPhaserなどのWebGLライブラリを用いてスロットゲームを制作し、要望に応-じてアイデアやソリューションを提供してチームを支援しました。

業務内容
- ゲームの制作および改善
- シミュレーションの作成および実行
- カスタムメイドのゲームエンジンの強化

JavaScript (ES6) · PixiJS · Phaser · Gulp · Sass

スタック

AI: LLMs (GPT / Claude), RAG, Multi-model Orchestration, Realtime Voice (STT / TTS), Qdrant, Python

ブロックチェーン / Web3: Solidity, Smart Contracts, Ethers.js, Wagmi, EVM / Web3

フロントエンド: React, NextJS, Angular, VueJS, Typescript, Javascript, Tailwind CSS

バックエンド: Node.js, NestJS, GraphQL, MongoDB, Firebase

モバイル: Flutter, Dart, Kotlin, Swift, React Native

ツール: Docker, Kubernetes, Git, Figma, Sketch